

Fabric Bean Bag Toss

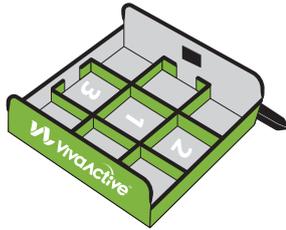
VA02001



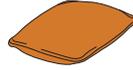
Thank you for your VivaActive purchase. These products are designed for many years of enjoyment. Visit www.viva-active.com for the complete lineup of VivaActive products.

WARNING: Ages 5+. Choking hazard: contains small parts. Keep away from small children. Assembly and use should always be under adult supervision. This product is warranted for 30 days against manufacturer defects. Please retain retail receipt for date and purchase location verification. The product is not warranted against misuse, incorrect assembly or normal wear. The manufacturer, at its sole discretion, reserves the right to replace the entire unit or defective parts only within the warranty period.

DIAGRAM 1: PARTS LIST



(2) Collapsible Scoring Targets



(3) Orange Bean Bags



(3) Blue Bean Bags

COURT / GAME SETUP: Locate a level playing area. Place the two targets 10ft (3.05m) apart or up to 25 ft (7.6 m), see diagram 2. Depending upon the age or skill of the participants the distance between targets can be modified within the dimensions above.

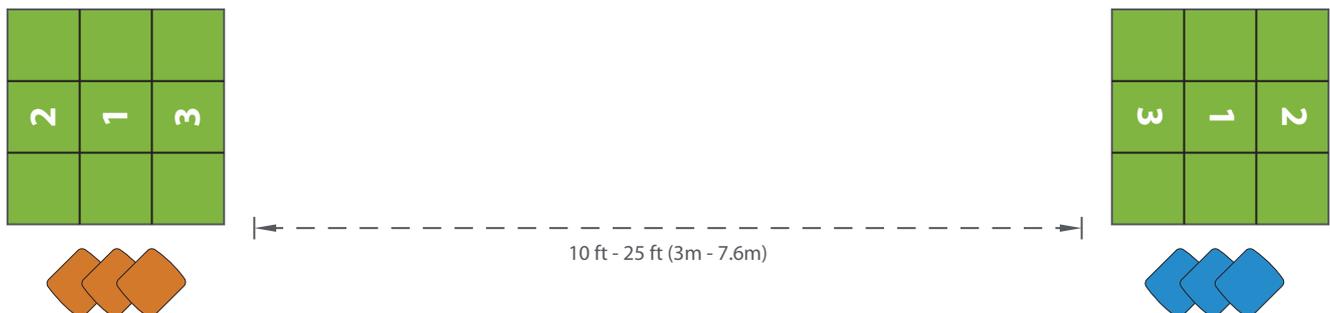
RULES AND INSTRUCTIONS: Before you begin, recruit one person for singles or three people for team play. Assign a bean bag color to each player or team. Once the court is set up and teams are picked, toss a coin to determine which player or team throws first. Winner of the coin toss pitches one bean bag onto the grid box target board. Then the opponent pitches one bean bag. Players or teams continue alternating throws until all bean bags have been thrown. The winner is the first player who has three bags in a row either horizontally, vertically or diagonally, completing a tic tac toe. Invisible foul lines exist at the front edge of each target board. Players may not cross this line when throwing. These "foot fouls" result in the loss of that throw.

The first bean bag that lands in a grid box owns the box until the game is over. Any bags that land in this same box must be removed. Any bean bag that leaves a player's hand once the arm swings counts as a throw. Any throws that touch the ground, bounce off tree limbs or any other obstructions are considered foul, and receive no score. In the event that the possibility for a tic tac toe is exhausted due to bean bag placement, game is over and score is tallied by counting the number of bean bags for each color. Winner is the player or the team with the most bean bags in the target.

After the first round, players and teams alternate who goes first. Work out any score discrepancies before continuing play. Any "foul" bags or bags not in a grid box are removed and thrown again in round two. Play continues until either (a) one player/team has three in a row; or (b) all nine squares are filled. a) If a player or team has placed three of their colored bags in a row, either horizontally, vertically or diagonally, that player/team wins. b) If all nine squares are filled and neither player/team has three in a row, the game is a draw.

VARIANTS: Use the numbered rows of grid boxes and compete on score alone. The front row is worth 3 points, middle row 1 point and back row 2 points. Elimination, played like the regular Tic-Tac-Toss game, Knock Out allows an opponent's colored bag that occupies a grid box to be "knocked out" or replaced by a player's or team's successful toss into the occupied grid box. It makes for a more aggressive and fun game!

DIAGRAM 2: COURT LAYOUT



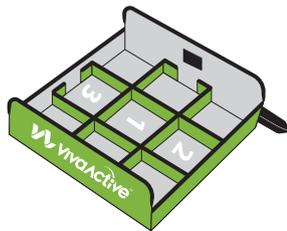
Enjoy being outside and active!

Jeu de poches en tissu VA02001

Merci pour votre achat VivaActive. Ces produits sont conçus pour vous procurer de nombreuses années de plaisir. Visitez le www.viva-active.com pour voir la gamme complète des produits VivaActive.

AVERTISSEMENT : 5 ans et plus. Risque d'étouffement : contient de petites pièces. Garder à l'écart des jeunes enfants. Le montage et l'utilisation doivent toujours être faits sous la surveillance d'un adulte. Ce produit est garanti pour une durée de 30 jours contre les défauts du fabricant. Veuillez conserver le reçu de vente à des fins de vérification de la date et le lieu d'achat. Ce produit n'est pas garanti contre l'utilisation abusive, le montage incorrect ou l'usure normale. Le fabricant se réserve le droit, à son entière discrétion, de remplacer la totalité de l'unité ou uniquement les pièces défectueuses au cours de la période de garantie.

DIAGRAMME 1 : LISTE DES PIÈCES



(2) cibles démontables

(3) poches orange

(3) poches bleues

INSTALLATION DU JEU : Trouvez un terrain de jeu plat. Placez les deux cibles à une distance de 10 pi (3,05 m) l'une de l'autre ou jusqu'à une distance de 25 pi (7,6 m). Regardez le diagramme 2 pour visualiser l'installation du jeu. La distance entre les cibles peut être ajustée selon l'âge ou l'habileté des joueurs en respectant les dimensions mentionnées antérieurement. Séparez les deux cibles l'une de l'autre, enlevez les poches puis mettez ces dernières de côté. Placez les cibles sur le terrain de jeu en respectant les distances mentionnées précédemment.

RÈGLEMENTS ET INSTRUCTIONS : Avant de commencer, trouvez une autre personne pour jouer à deux ou trouvez trois autres personnes pour jouer en équipe. Attribuez à chaque équipe une couleur de poche. Une fois que le terrain de jeu est installé et que les équipes sont choisies, tirez à pile ou face pour décider du joueur ou de l'équipe qui commence.

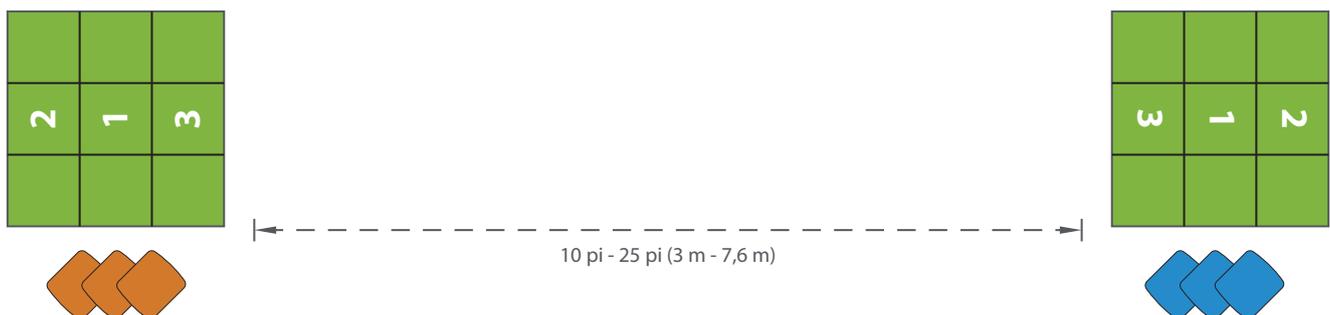
Le premier joueur ou la première équipe lance une poche sur la planche à cases, puis l'adversaire lance une poche à son tour. Les joueurs ou équipes continuent de lancer les poches en alternant jusqu'à ce que toutes les poches aient été lancées. Le gagnant est le joueur ou l'équipe qui possède trois poches en ligne horizontale, verticale ou diagonale, faisant un tic-tac-toe. Des lignes de démarcation invisibles traversent la bordure avant de chaque planche. Les joueurs ne peuvent pas traverser cette ligne lorsqu'ils lancent leurs poches. Ces « faux lancers » font perdre le lancer.

La première poche qui tombe dans une case « possède » la case et y reste jusqu'à la fin de la ronde. Une poche qui tombe dans la même case doit être enlevée. Toute poche qui quitte la main du joueur après le mouvement de lancer du bras compte comme un lancer. Le lancer qui touche le sol ou rebondit contre un arbre ou un autre objet est considéré comme un faux lancer et ne reçoit aucun pointage. S'il n'est plus possible de faire un tic-tac-toe à cause de l'emplacement des poches, la ronde est terminée et les scores sont calculés en comptant le nombre de poches de chaque couleur. Le gagnant est le joueur ou l'équipe qui possède le plus de poches dans la cible.

Après la première ronde, les joueurs ou équipes alternent entre celui ou celle qui joue en premier. Réglez les désaccords dans le pointage avant de continuer à jouer. Toutes les « fausses » poches ou les poches qui ne sont pas dans une case sont ramassées et lancées de nouveau dans la deuxième ronde. La ronde continue jusqu'au moment où (a) un joueur ou une équipe possède trois poches en ligne ou (b) les neuf cases sont remplies. a) Si un joueur ou une équipe forme une ligne horizontale, verticale ou diagonale avec leurs poches, le joueur ou cette équipe est le gagnant. b) Si les neuf cases sont remplies et qu'aucun des joueurs ou équipes ne possède trois poches en ligne, la ronde est nulle.

VARIANTE : Utilisez les rangées numérotées des cases et faites compétition uniquement sur le score. La première rangée vaut 3 points, la rangée du milieu vaut 1 point et la dernière rangée vaut 2 points. Une autre variante du jeu s'appelle « Élimination ». Cette version est semblable au jeu de tic-tac-toe ordinaire, sauf que la poche lancée « remplace » la poche de l'adversaire lorsqu'elle tombe dans la même case. La partie devient par ce fait plus agressive et amusante!

DIAGRAMME 2 : CONFIGURATION DU TERRAIN



Soyez actifs et profitez de l'extérieur!